

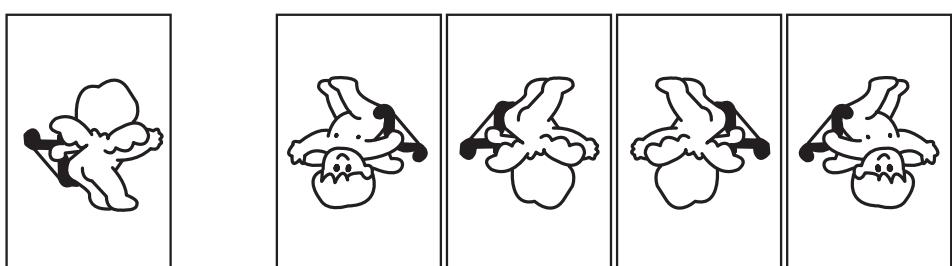
<指導上のポイント>

「鏡絵」が、左右が逆転した姿なのに対して、「水面の姿」は上下が逆転した姿です。さらに言えば、「鏡絵」は上下（垂直）の対称軸に対して左右が逆転しているのに対して、「水面の姿」は、左右（水平）の対称軸に対して上下が逆転した姿です。

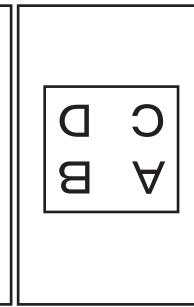
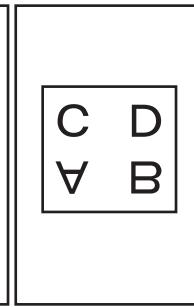
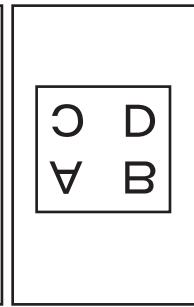
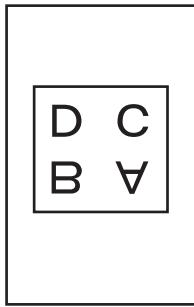
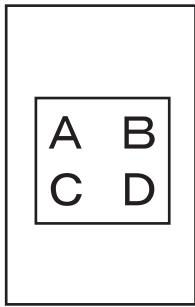
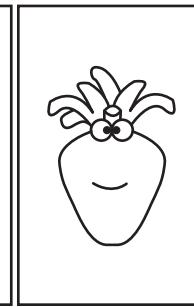
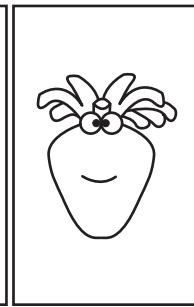
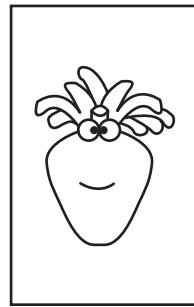
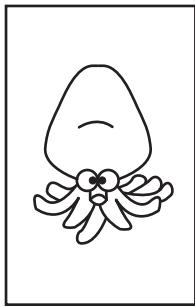
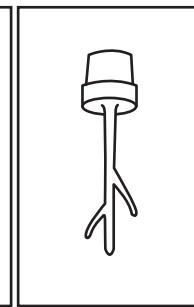
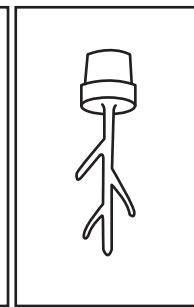
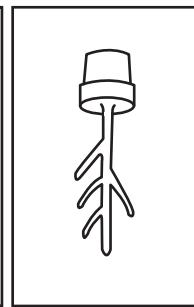
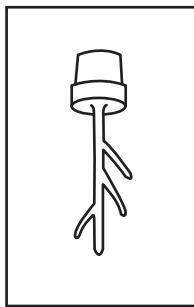
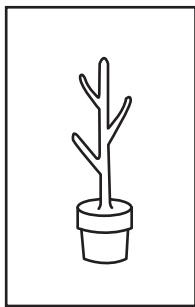
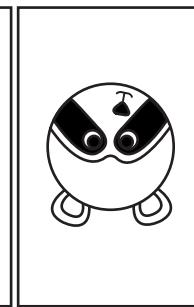
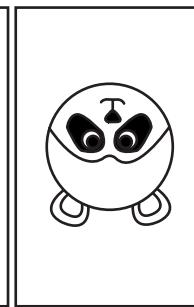
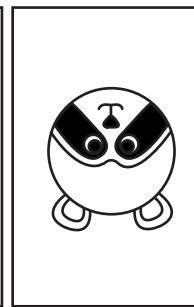
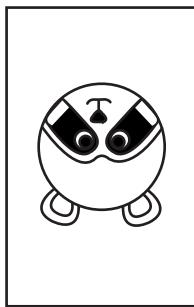
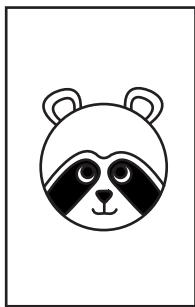
空間能力を問う問題は、「空間上の位置」、「平面図・正面図・側面図」、「鏡絵」、「水面の姿」、「後ろ姿」、「向こうから見た形」などたくさんありますが、これらの全ては、知性の基礎能力なので全てが完全にできなくてはなりません。

水面に映った姿の意味がわからないときは、実際に水面に物を映してみることです。実感が伴わないことを説明してわからそうとしてはいけません。教えるということは説明するということなので、それでは子供の理解が進みませんし、自ら学ばせることこそ教育の中心でなくてはなりません。

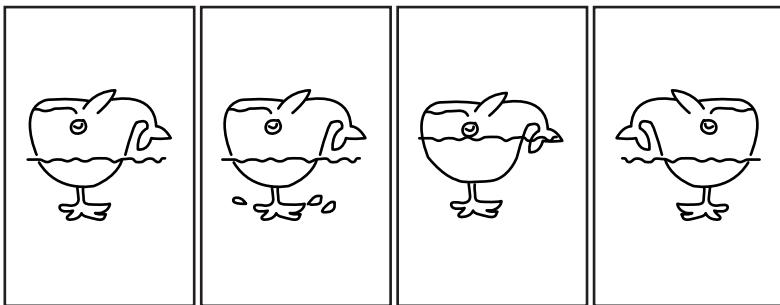
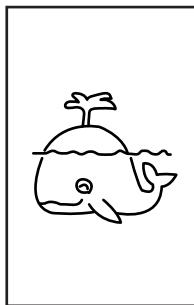
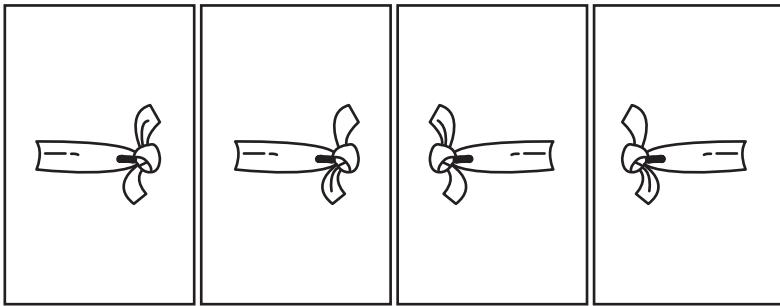
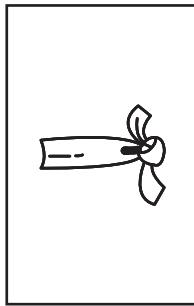
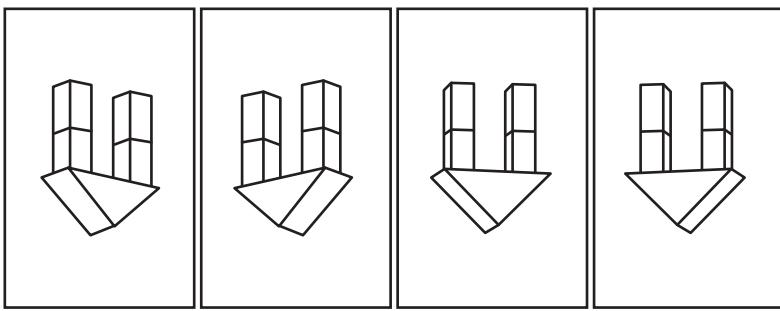
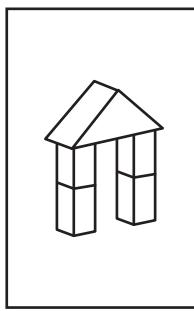
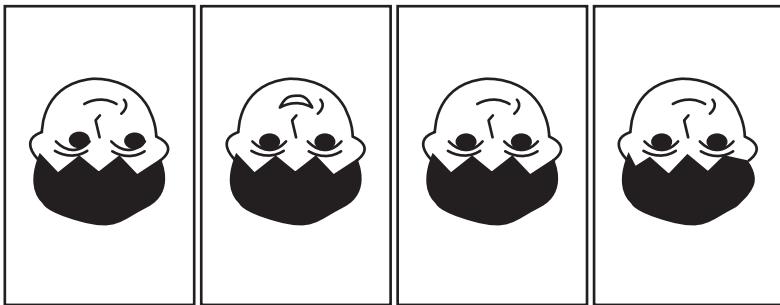
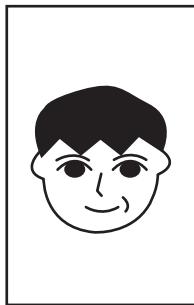
「鏡絵」や「水面の姿」を解くために必要である、空間把握能力が1次元レベルであれば、1人称レベルの言語能力と思考力と人間性しか持つことができません。自己中心的な人間が自分のこと、つまり1人称でしか語れないのは、自分のことしか考えていないからです。それに対して、空間把握能力が3次元レベルであれば、3人称レベルの言語能力と思考力と人間性を持っているわけで、その能力を持つ人間は、自分のことだけでなく、他人のために生きることができる人間です。このことで、ピグマリオン教育は能力だけでなく、心も同時に育てることができるということが理解していただけるでしょう。



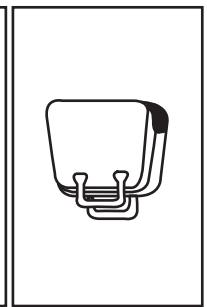
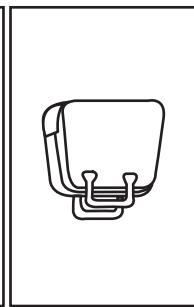
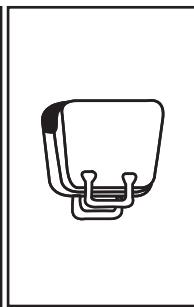
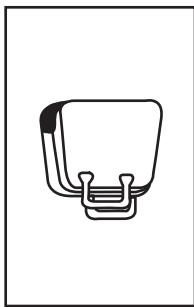
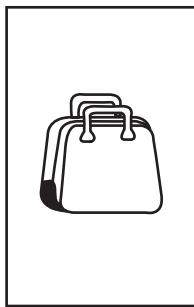
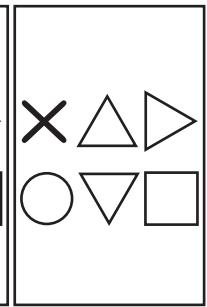
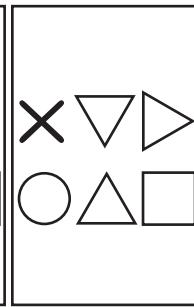
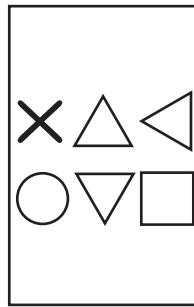
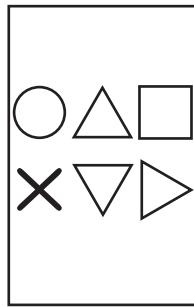
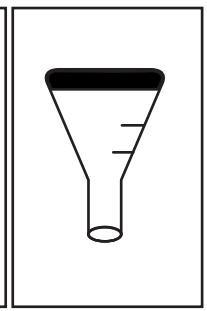
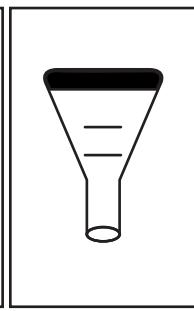
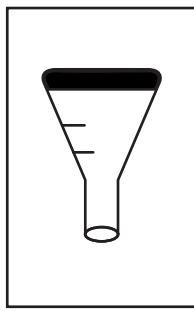
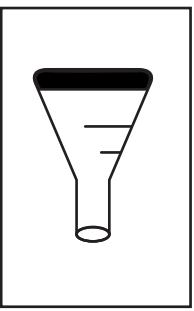
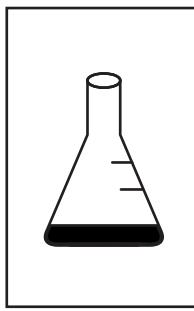
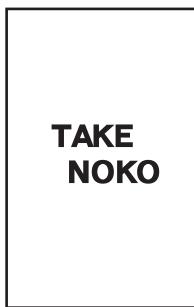
<問題1> 左端の絵を水面にうつすと、どうなりますか？右から選んで、○をつけましょう。



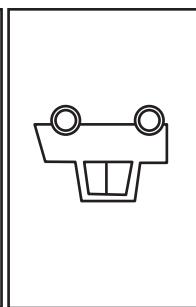
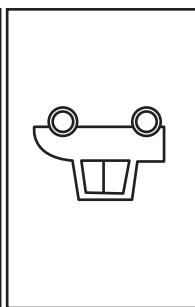
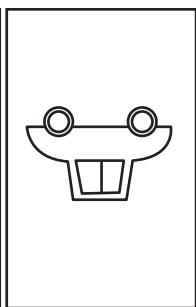
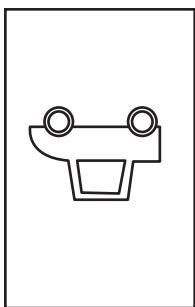
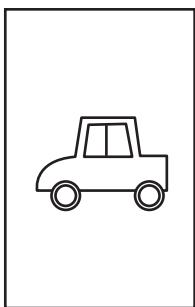
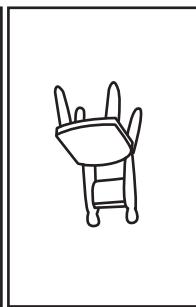
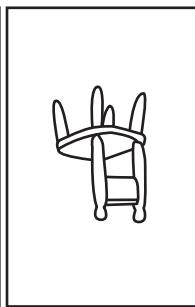
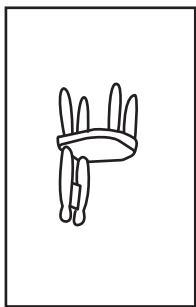
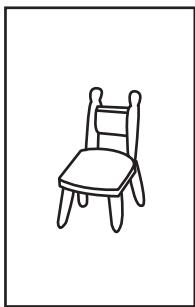
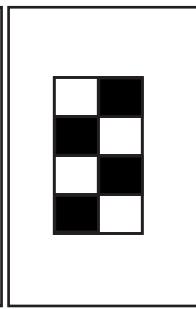
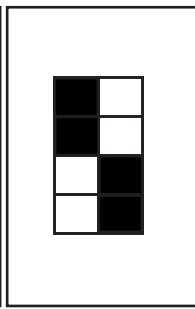
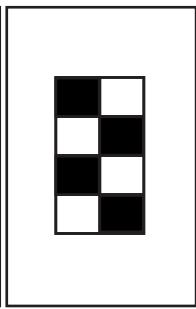
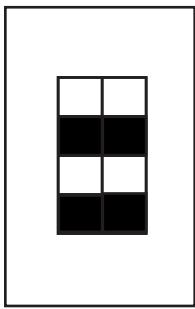
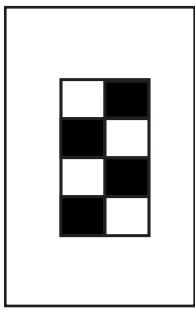
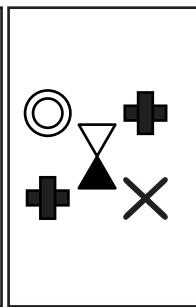
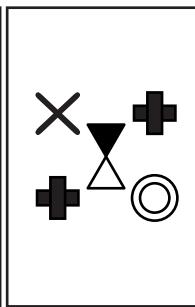
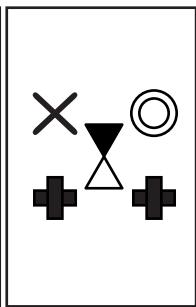
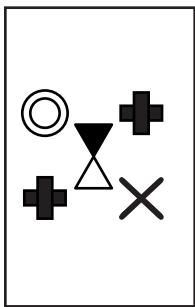
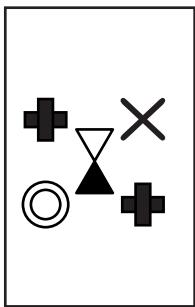
<問題6> 左端の絵を水面にうつすと、どうなりますか？右から選んで、○をつけましょう。



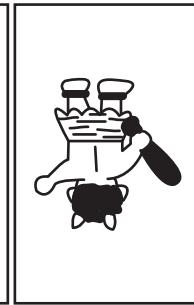
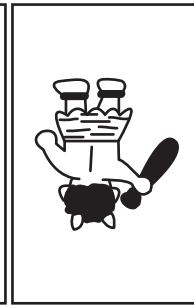
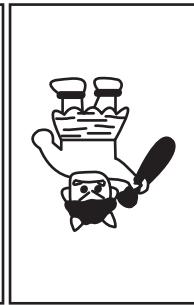
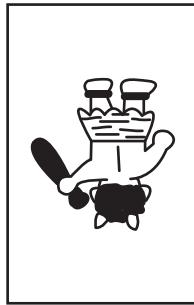
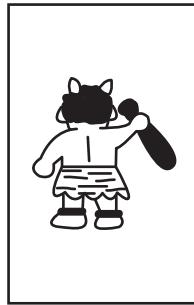
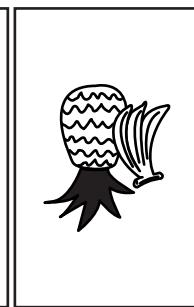
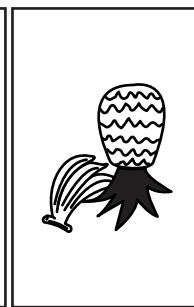
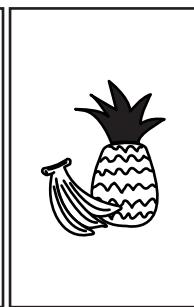
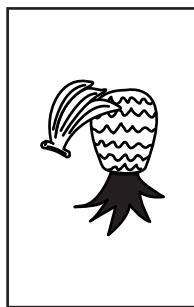
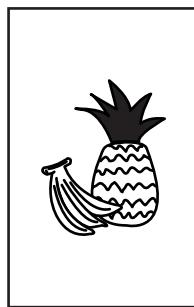
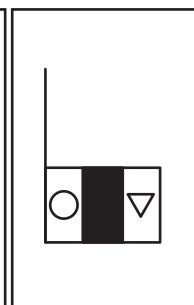
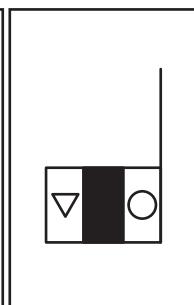
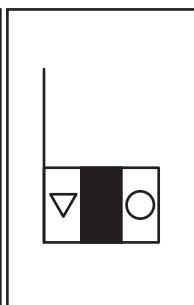
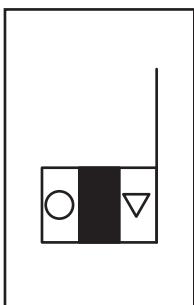
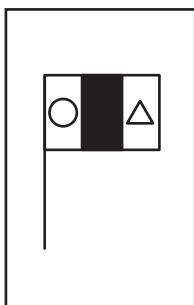
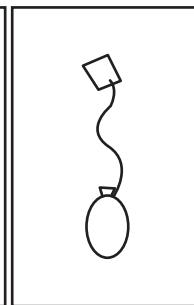
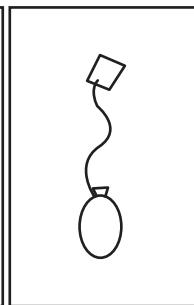
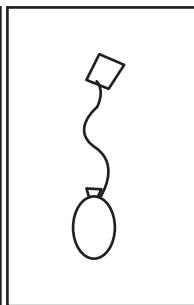
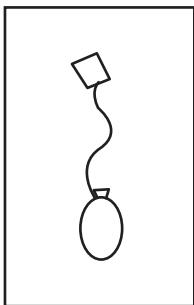
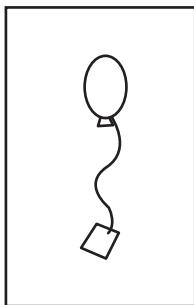
<問題11> 左端の絵を水面にうつすと、どうなりますか？右から選んで、○をつけましょう。



<問題16> 左端の絵を水面にうつすと、どうなりますか？右から選んで、○をつけましょう。



<問題21> 左端の絵を水面にうつすと、どうなりますか？右から選んで、○をつけましょう。



<問題26> 左端の絵を水面にうつすと、どうなりますか？右から選んで、○をつけましょう。

